



## Bottles

Run Windows software

Bottles คือแอปพลิเคชันสำหรับจัดการ Wine prefix บนระบบปฏิบัติการลินุกซ์ดิสโทรต่าง ๆ เพื่อให้สามารถติดตั้งแอปพลิเคชันและเกมที่ออกแบบมาสำหรับใช้งานบนระบบปฏิบัติการวินโดวส์ได้อย่างง่ายดาย นอกจากนี้ยังสามารถป้องกันไม่ให้แอปพลิเคชันเข้าถึงไฟล์และข้อมูลส่วนตัวในเครื่องโดยไม่ได้รับอนุญาตผ่านการทำ Sandbox ได้อีกด้วย

# แอปพลิเคชันบนวินโดวส์มารันบนลินุกซ์ได้อย่างไร?

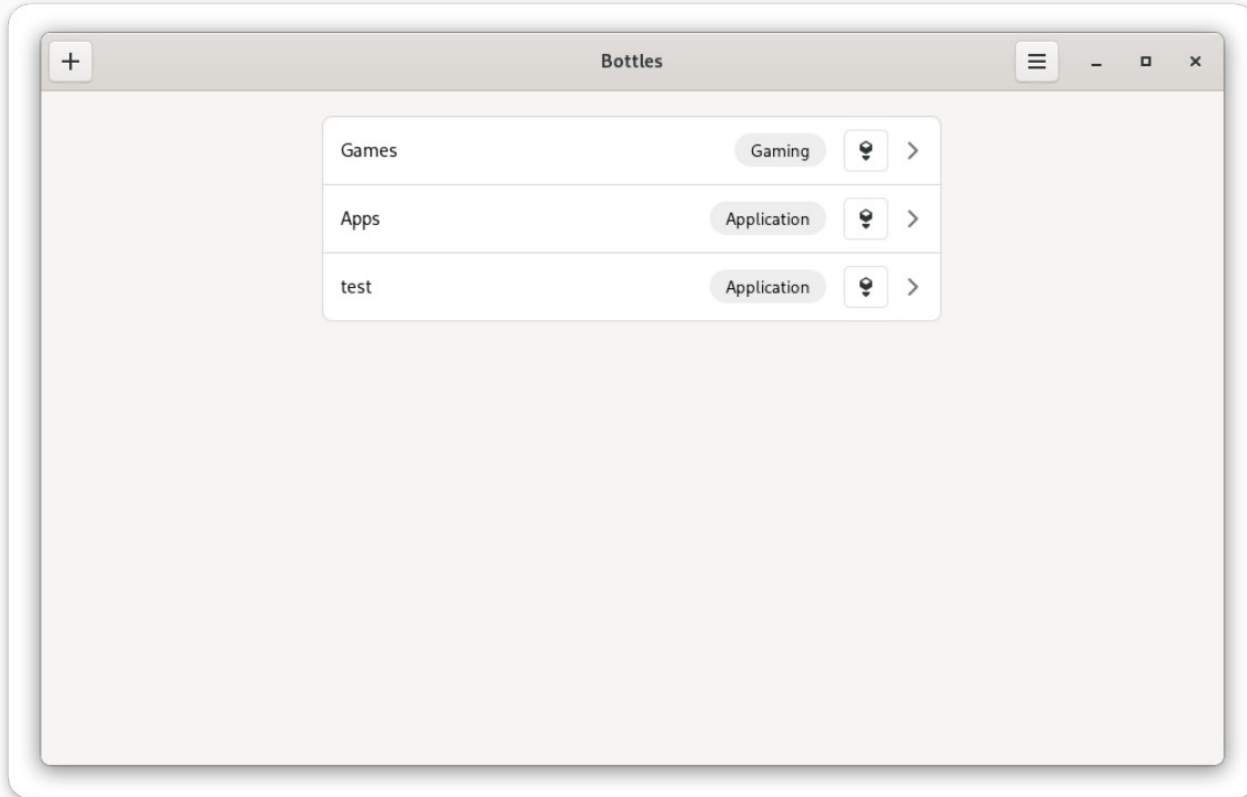
แอปพลิเคชันบางตัวที่สร้างขึ้นมาสำหรับใช้งานบนระบบปฏิบัติการวินโดวส์ สามารถนำมาใช้งานบนระบบปฏิบัติการที่เป็น Unix-like อย่างลินุกซ์ได้ผ่าน Compatibility layer ที่เรียกว่า **Wine**

Wine จะทำหน้าที่แปลง API calls ของวินโดวส์ไปเป็นแบบ POSIX สร้าง Directory structure ของวินโดวส์ เตรียมไลบรารีทดแทน จัดการเซอร์วิสต่าง ๆ ผ่าน Wineserver โดยทั้งหมดนี้ถูกสร้างขึ้นมาด้วยวิธี Black-box testing reverse engineering เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาเกี่ยวกับลิขสิทธิ์

Wine สามารถทำงานได้แม้ไม่มีวินโดวส์กำลังทำงานหรือติดตั้งอยู่ในเครื่อง อย่างไรก็ตาม Wine ยังไม่สามารถทดแทนวินโดวส์ได้ 100% เนื่องจากยังมีอีกหลายฟีเจอร์ในวินโดวส์ที่ Wine ยังไม่รองรับ

Wine เองเป็นแอปพลิเคชันแบบคอมมานด์ไลน์ ทำให้ยากต่อการทำความเข้าใจและใช้งาน แต่เราสามารถใช้งาน Wine ได้ง่าย ๆ ผ่านแอปพลิเคชันอย่าง Lutris, PlayOnLinux และ **Bottles** ที่เรากำลังจะพูดถึงในวิดีโอนี้

# Bottle คืออะไร? ต่างจาก Wine prefix อย่างไร?

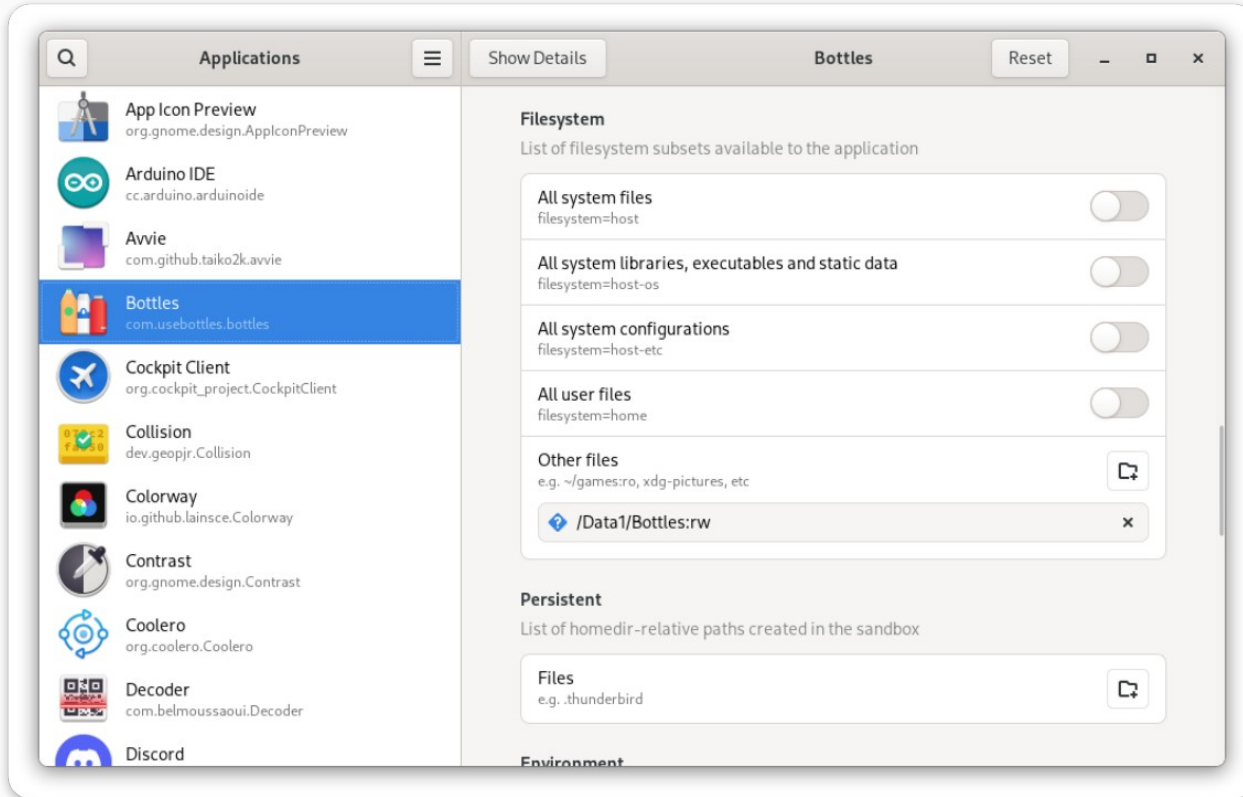


Wine prefix คือโพลเดอร์ที่จัดเก็บการตั้งค่า  
ชิ้นส่วนของวินโดวส์ที่จำเป็นต่อการทำงาน  
ซึ่งจะเทียบเท่าวินโดวส์ที่ลงไว้อันหนึ่ง

Bottle คือโพลเดอร์ Wine prefix ในระบบของ  
Bottles ที่ถูกตั้งค่าจนพร้อมสำหรับการติดตั้ง  
แอปพลิเคชันและใช้งาน

จากภาพนี้ เราได้สร้าง Bottle ขึ้นมาสาม  
Bottles โดยมีอันหนึ่งถูกสร้างขึ้นมาจาก  
Environment แบบ Gaming และอีกสองอัน  
ที่สร้างด้วยแบบ Application

# ตั้งค่า Sandboxing (สำหรับ Flatpak)

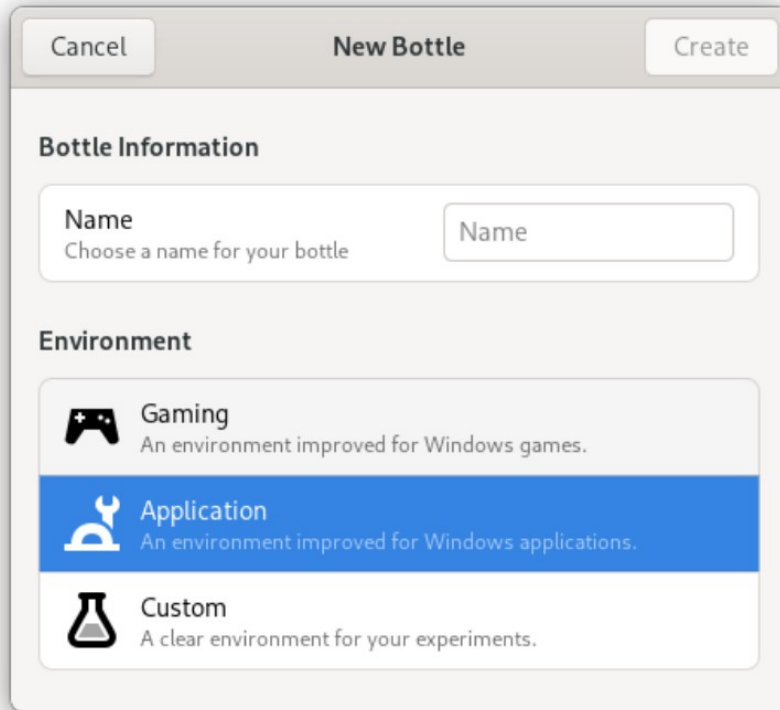


Bottles ที่เป็นเวอร์ชัน Flatpak จะมีการทำ Sandbox เพื่อไม่ให้แอปพลิเคชันที่ติดตั้งใน Bottle เข้าถึงระบบไฟล์บนโฮสต์ หากต้องการให้สามารถเข้าถึงไฟล์เดสก์ทอปที่อยู่ในระบบได้ เช่น ในพาร์ทิชันที่ใช้เก็บข้อมูล หรือเพื่อให้สามารถใช้งาน Drag & drop ได้ จำเป็นต้องตั้งค่า Exposed filesystems โดยใช้แอปพลิเคชันอย่าง Flatseal ที่สามารถติดตั้งได้จาก Flathub

# สาธิตการตั้งค่า Sandboxing (สำหรับ Flatpak)



# สร้าง Bottle ง่าย ๆ ด้วย Environments



Environments คือชุดการตั้งค่า ไลบรารี และ Dependencies ที่จะทำให้สามารถใช้งานแอปพลิเคชันได้อย่างสมบูรณ์ยิ่งขึ้น เมื่อเราสร้าง Bottle ขึ้นมา Bottles จะทำการตั้งค่าและติดตั้ง Dependencies โดยยึดตาม Environment ที่เราเลือก เพื่อให้พร้อมติดตั้งและใช้งานแอปพลิเคชันต่าง ๆ ต่อไป

# ใช้ Environment ไหนดี?

## Gaming

- เปิดใช้งาน DXVK, VKD3D, Esync
- ใช้การ์ดจอแยก
- ตั้ง PulseAudio Latency ไว้ที่ 60ms
- ติดตั้ง d3dx9, d3dcompiler\_43, และ d3dcompiler\_47
- ติดตั้ง Microsoft Line Services
- ฟอนต์ Arial, Times และ Courier

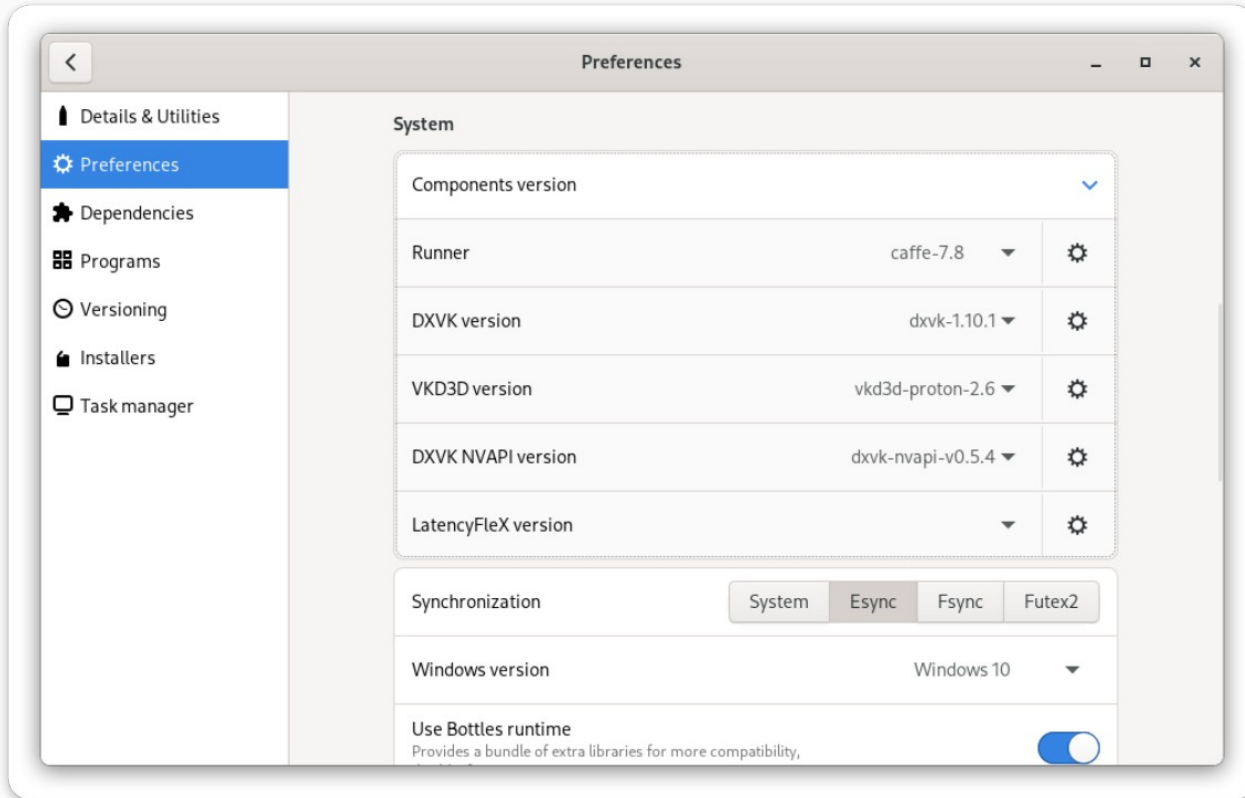
## Application

- เปิดใช้งาน DXVK, VKD3D
- ติดตั้ง Wine mono
- ฟอนต์ Arial, Times และ Courier

## Custom

- ผู้ใช้กำหนดค่าต่าง ๆ และติดตั้ง Dependencies ด้วยตนเอง

# การตั้งค่า Wine, DXVK และ Components ต่าง ๆ



เราสามารถตั้งค่า Wine เปิดใช้พีเจอร์ต่าง ๆ  
เลือกเวอร์ชันของวินโดวส์หรือ Components  
ที่เกี่ยวข้องได้โดยการไปที่หน้า Preferences  
ของ Bottle นั้น ๆ



# สาธิตการตั้งค่า Wine, DXVK และ Components ต่าง ๆ



# การเลือกใช้ Runners

## Caffe

Runner ที่เป็นทางการของ Bottles

*สร้างจาก Wine TKG*

## Vaniglia

Vanilla runner จากทีมพัฒนา Bottles

*สร้างจาก Wine Staging*

## Wine-GE

จาก GloriousEggroll

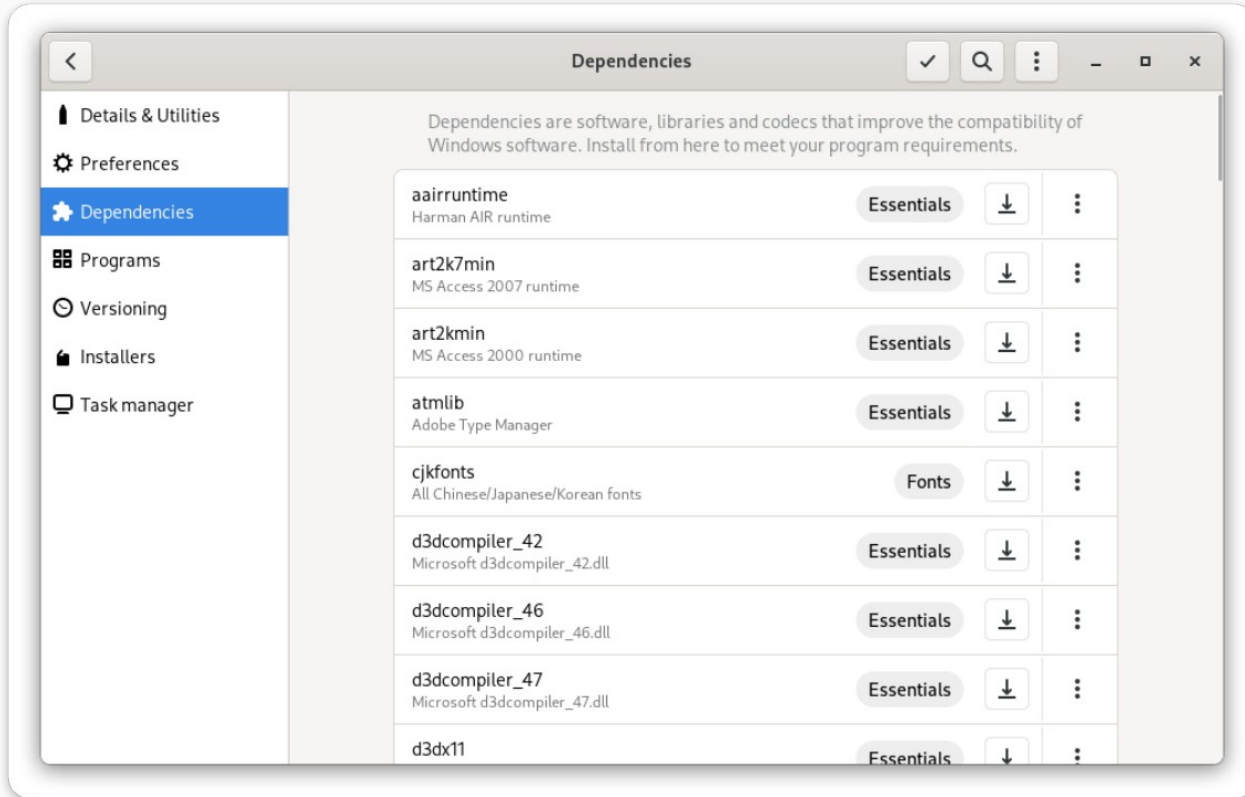
## Proton-GE

จาก GloriousEggroll

## Lutris

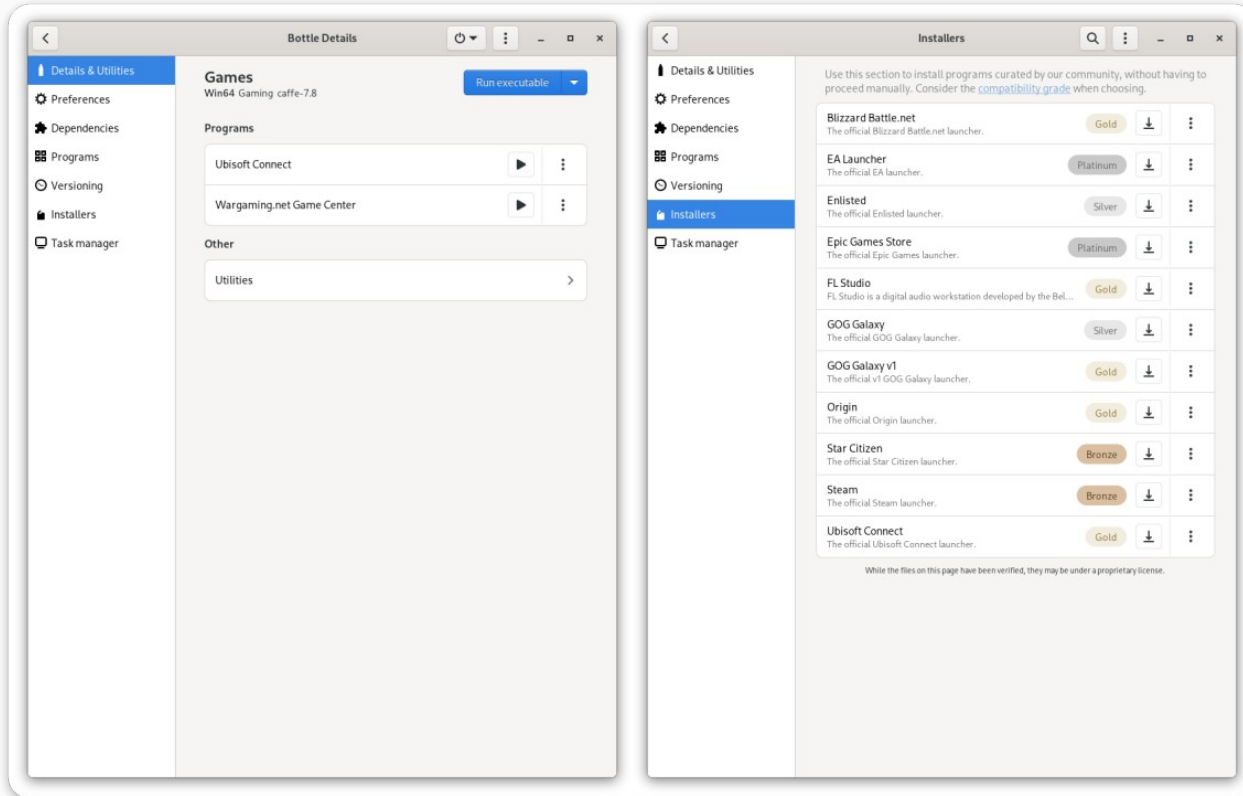
จากทีมพัฒนา Lutris

# การติดตั้ง Dependencies



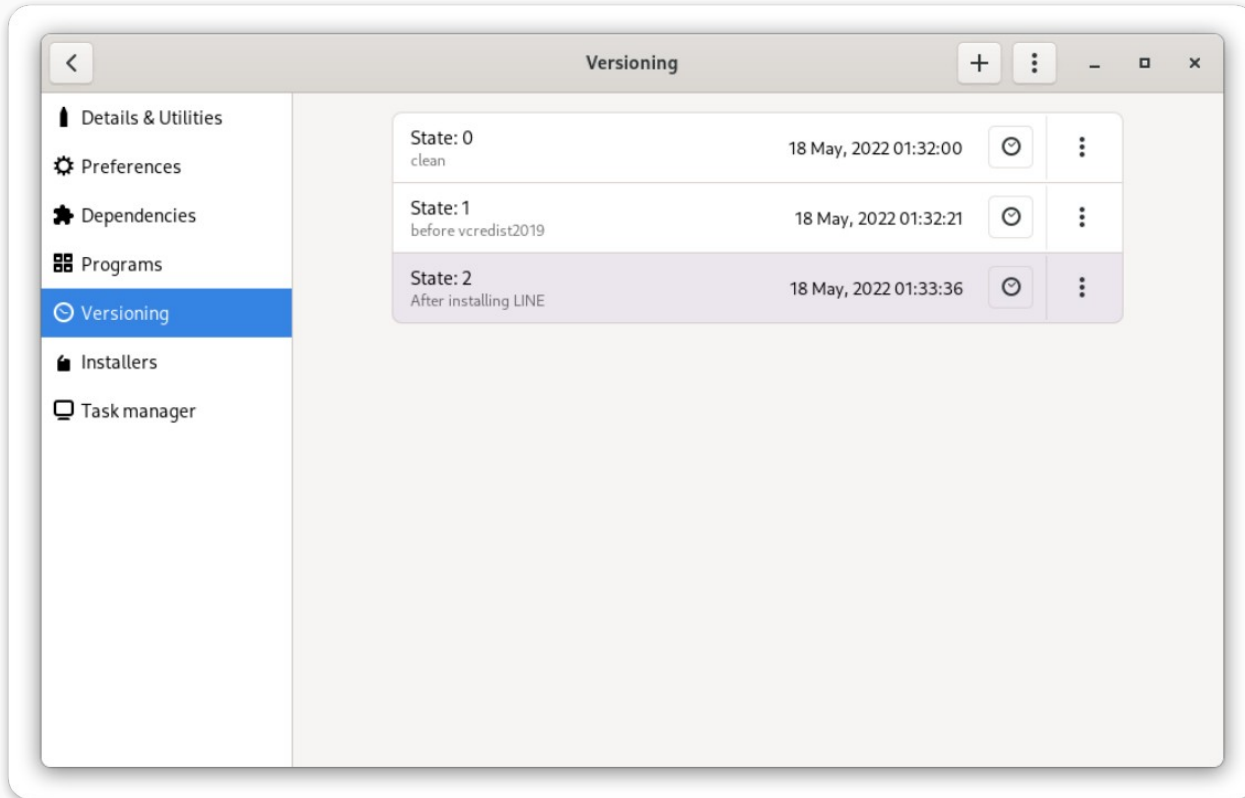
Dependencies คือซอฟต์แวร์ ไลบรารี ฟอนต์ และ Codecs ต่าง ๆ ที่จำเป็นต่อการทำงานของแอปพลิเคชันที่เราต้องการใช้งาน เมื่อเลือก Environment เป็น Gaming หรือ Application จะมี Dependencies ติดตั้งมาให้จำนวนหนึ่ง เราสามารถไปที่การตั้งค่า Dependencies เพื่อติดตั้งเพิ่มเติมได้ หากแอปพลิเคชันยังทำงานไม่ถูกต้อง

# การติดตั้งแอปพลิเคชันใน Bottles



การติดตั้งแอปพลิเคชันต่าง ๆ ใน Bottles สามารถทำได้สองวิธี คือการรันตัวติดตั้งที่มาในรูปแบบไฟล์ .exe หรือ .msi และอีกวิธีหนึ่ง คือการใช้ Installer ของ Bottles ที่จะติดตั้งแอปพลิเคชันนั้น ๆ และ Dependencies ที่จำเป็นโดยอัตโนมัติ

# การใช้งาน Versioning

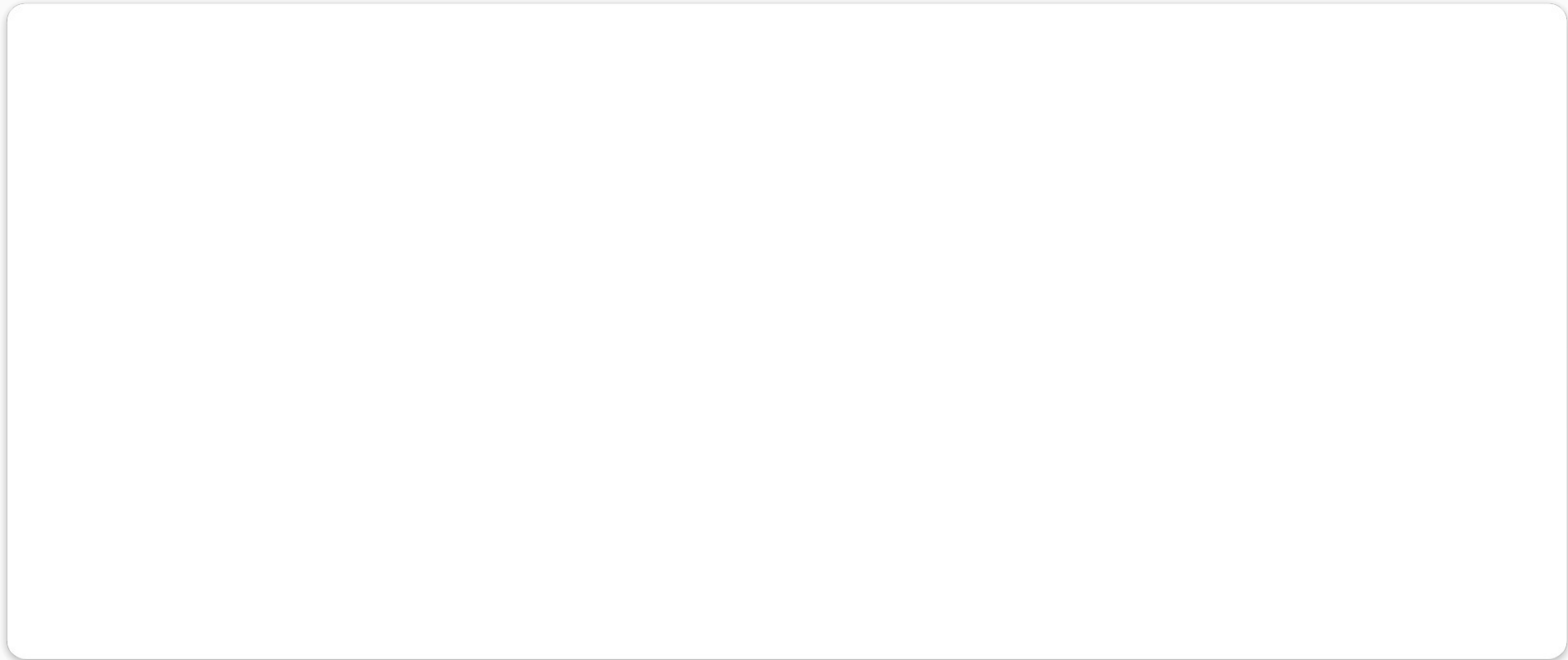


ระบบเวอร์ชันจะทำงานโดยใช้ Restore points  
ที่ผู้ใช้กำหนดเอง ทำให้สามารถย้อนกลับไป  
ยังสถานะก่อนหน้าได้หากเกิดข้อผิดพลาดขึ้น  
เหมาะสำหรับทดสอบการตั้งค่าต่าง ๆ

# สาธิตการติดตั้ง Epic Games Launcher ผ่าน Bottles



# สาธิตการติดตั้ง Ubisoft Connect ผ่าน Bottles



# สาธิตการติดตั้ง LINE เวอร์ชันพีซีผ่าน Bottles





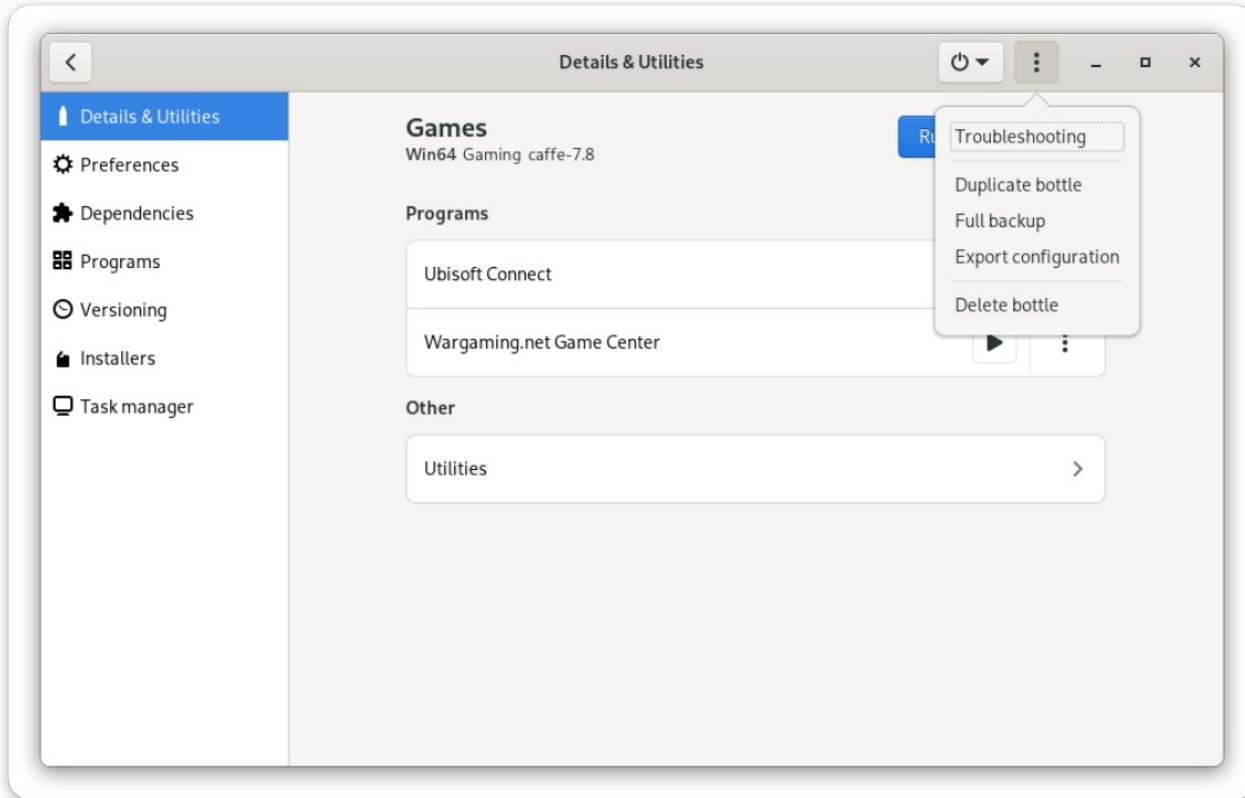
# สาธิตการติดตั้ง LTSpice ผ่าน Bottles



# สาธิตการติดตั้ง SmartPSS ผ่าน Bottles



# การ Duplicate, backup, restore และการลบ Bottle ออก

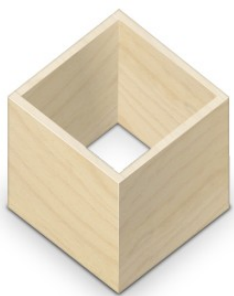


เราสามารถ Duplicate bottle เพื่อใช้สร้าง  
อีก Bottle ที่ตั้งค่าเหมือนกัน และติดตั้ง  
แอปพลิเคชันเหมือนกันได้  
นอกจากนี้ ยังสามารถ Backup เพื่อนำไป  
จัดเก็บที่อื่น หรือย้ายข้ามเครื่องไป Restore  
ใช้งานที่คอมพิวเตอร์เครื่องใหม่ได้อีกด้วย

วิธีการ Duplicate, backup, restore และการลบ Bottle ออก



# พร้อมแล้ว? ไปดาวน์โหลด Bottles กัน



FLATPAK

Flatpak (แนะนำ)

ติดตั้งจาก Flathub



AUR

สำหรับ Arch Linux และดิสโทรที่เกี่ยวข้อง



แพ็คเกจอื่น ๆ

สำหรับ Fedora, MX, NixOS, Tumbleweed, Void

# ร่วมสนับสนุนการพัฒนาของ Bottles



รายงานบั๊ก

ผ่าน GitHub



แปลภาษา

ผ่าน Weblate



บริจาคเงิน

ผ่าน GitHub Sponsors, Liberapay และ PayPal

# พบปัญหาในการใช้งาน?

PGTechs

คอมเมนต์ หรือ Inbox เพจ

PGTechs basic support



Bottles Docs

Documentation



Bottles Linux Forum

Community support